# 

# Dibujo con letras blancas Descripción generada automáticamente con confianza media

# Ingeniería de Software

# Trabajo Práctico Nº 8

## Planificación de release y de sprint

### Grupo Nº 2

Curso: 4K4

#### Integrantes:

* Casas, Gonzalo 81960
* Hernández, Daniel 55591
* Hidalgo, Nicolás 78934
* Martínez, Javier Alejandro 62339

### Consigna

Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).

### Salida

Se evaluará que:

* Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).
* Describa todas las consideraciones de contexto
* Presente la minuta de planificación del Sprint
* El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales
* Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.

### Desarrollo

#### Definición de Hecho (Done)

* Diseño revisado
* Modelado de los componentes de Software y decisiones arquitectónicas documentadas en los documentos técnicos
* Código completo
  + Código con formato estándar
  + Código comentado
  + Código en el repositorio respetando lo establecido en el plan de configuración
  + Código inspeccionado
* Documentación de usuario actualizada
* Probado
  + Prueba de unidad hecha y ejecutadas al menos una vez
  + Prueba de integración hecha y ejecutadas al menos una vez
  + Plataforma probada
* Cero defectos de severidad crítica y media conocidos
* Prueba de aceptación realizada
* Cumpla con todos los requerimientos de seguridad establecidos
* Todos los ítems de configuración identificados deben cumplir con lo establecido en el plan de configuración

#### Descripción de las consideraciones

Los miembros del equipo se comprometieron a designar 3 horas de trabajo diarios considerando feriados a excepción de los días domingos.

En el Product Backlog se expresarán todas las Users Stories, pero para las planificaciones de release y planificación de sprint solo se tendrán en cuenta aquellas Users Stories que formen parte de MVP.

Se considera que nuestro PO es experto en el dominio del problema. El mismo cuenta con la disponibilidad para realizar encuentros luego de los horarios de clases y las correspondientes a las ceremonias podrá participar en las Sprint Planning y sprint Review siempre y cuando se acuerde con antelación fecha y horario.

Los sprint serán de 3 semanas, 3 horas para las Sprint Planning, 30 minutos para las dailies, 1 hora para los Sprint Review y 1 hora para los Sprint Retrospective.

#### Product Backlog

|  |
| --- |
| Loguear Taxista |
| Ocupar taxi |
| Liberar taxi |
| Ver ubicación del pasajero |
| Notificar a taxista solicitud de taxi |
| Buscar taxis cercanos |
| Pedir taxi |
| Loguear pasajero |
| Registrar central de taxis |
| Marcar taxi como fuera de servicio |
| Ver mapa de taxis |

\*Solamente se expresan los freses verbales para simplificar el Product Backlog.

#### Planificación de release

|  |  |
| --- | --- |
| Sprint 1 | Sprint 2 |
| Loguear Taxista | Pedir Taxi |
| Ocupar Taxi | Buscar taxis cercanos |
| Liberar Taxi |  |
| Ver ubicación del pasajero |  |
| Notificar a taxista solicitud de taxi |  |

#### Calculo de la capacidad del Equipo en un Sprint

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Persona | Días disponibles | Días para otras actividades Scrum | Horas por día | Horas de esfuerzo disponibles |
| Gonzalo | 18 | 2 | 2-3 | 32-48 |
| Nicolas | 18 | 2 | 2-3 | 32-48 |
| Daniel | 18 | 2 | 2-3 | 32-48 |
| Javier | 18 | 2 | 2-3 | 32-48 |
| Total |  |  |  | 128-192 |

#### Minuta de Sprint Planning

**Sprint Nro.** 1

**Duración del Sprint en días:** 21 días

**Objetivo del Sprint:** Implementar las funcionalidades que utilizará el taxista para loguearse y administrar el estado de su servicio de taxi.

**Equipo Scrum:**

* Casas, Gonzalo
* Hernández, Daniel
* Hidalgo, Nicolás
* Martínez, Javier Alejandro (Scrum Master)

**Capacidad del Equipo en Horas Ideales:** 128-192

#### Sprint Backlog

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Users Stories | Tareas | Total de horas |
| Loguear Taxista | Obtener solución preexistente y refactorizar el código conexión con Facebook (1 HS) | 13 |
| Diseño de componentes de Software y completar documentos técnicos, teniendo en cuenta los requerimientos de seguridad (1 HS) |
| Diseño e implementación de interfaz de usuario (1 HS) |
| Documentación de usuario actualizada (1 HS) |
| Implementación y corrección de errores del Loguin (2 HS) |
| Diseño de casos de prueba unitarios (2 HS) |
| Diseño de casos de prueba de integración (2 HS) |
| Inspección del código (2 HS) |
| Diseño y Ejecución de los Casos de prueba (1 HS) |
| Ocupar taxi | Diseño de componentes de Software y completar documentos técnicos (1 HS) | 14 |
| Diseño e implementación de componentes de interfaz de usuario (1 HS) |
| Implementación y corrección de errores (2 HS) |
| Inspección del código (2 HS) |
| Documentación de usuario actualizada (1 HS) |
| Diseño y Ejecución de los Casos de prueba (2 HS) |
| Diseño de casos de prueba unitarios (3 HS) |
| Diseño de casos de prueba de integración (2 HS) |
| Liberar taxi | Diseño de componentes de Software y completar documentos técnicos (1 HS) | 14 |
| Diseño e implementación de componentes de interfaz de usuario (1 HS) |
| Documentación de usuario actualizada (1 HS) |
| Implementación y corrección de errores (2 HS) |
| Inspección del código (2 HS) |
| Diseño y Ejecución de los Casos de prueba (2 HS) |
| Diseño de casos de prueba unitarios (3 HS) |
| Diseño de casos de prueba de integración (2 HS) |
| Ver ubicación del pasajero | Diseño de componentes de Software y completar documentos técnicos (4 HS) | 30 |
| Diseño e implementación de componentes de interfaz de usuario (2 HS) |
| Documentación de usuario actualizada (1 HS) |
| Investigar cómo obtener la geolocalización y mostrar los datos (2 HS) |
| Implementación y corrección de errores (5 HS) |
| Inspección del código (3 HS) |
| Diseño y Ejecución de los Casos de prueba (3 HS) |
| Diseño de casos de prueba unitarios (5 HS) |
| Diseño de casos de prueba de integración (5 HS) |
| Notificar a taxista solicitud de taxi | Diseño de componentes de Software y completar documentos técnicos (4 HS) | 30 |
| Diseño e implementación de componentes de la notificación (mensaje, acciones posibles, iconos) (2 HS) |
| Documentación de usuario actualizada (1 HS) |
| Investigar cómo realizar la notificación push (3 HS) |
| Implementación y corrección de errores (5 HS) |
| Inspección del código (3 HS) |
| Diseño y Ejecución de los Casos de prueba (2 HS) |
| Diseño de casos de prueba unitarios (5 HS) |
| Diseño de casos de prueba de integración (5 HS) |
| Esfuerzo estimado en horas ideales | | 101 |